

¿Por qué elegir TECNOLOGÍA EN 3º ESO?



En el curso de 3º de ESO, se profundizan los conocimientos de los dos cursos anteriores, aumentando la complejidad de los aprendizajes impartidos años anteriores y así como al nivel competencial que se debe alcanzar.

“Por otro lado, es importante que el alumnado sea capaz de integrar y vincular las herramientas y los aprendizajes adquiridos con el resto de las materias, dando coherencia y potenciando el dominio de los mismos” (Decreto 86/2016 del 4 de julio)

¿En qué espacios se puede desarrollar la materia?

1

AULA ORDINARIA

Utilizaremos el aula ordinaria para impartir algunos de los contenidos teóricos de la materia

2

AULA MEDUSA

El uso de simuladores y aplicaciones será uno de los tantos recursos que utilizaremos en Tecnología

3

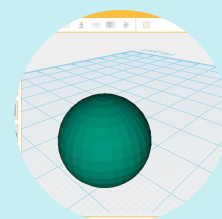
AULA TALLER

El taller de tecnología es el espacio físico en el cual construiremos en grupo proyectos técnicos interesantes

Algunos de los contenidos que veremos...



Estudio de materiales, principalmente los plásticos y aquellos nuevos materiales empleados para impresión 3D.



Se entrenará la resolución creativa de problemas tecnológicos, haciendo uso del diseño CAD en 2 y 3 dimensiones



Se introduce un enfoque de pensamiento computacional fundamentado en conocimientos sobre programación, control programado y robótica.